

SCATTER

DOOR FLORENTIJN PROOST

Afval, troep, viezigheid. Wij als mensen blijven er liever van weg, maar eigenlijk zijn we er mee omgeven. We zien het niet altijd, maar op elke straathoek in de stad ligt wel wat. Uitgetrapte peuken, plastic flesjes, tasjes, etc. Bijna 1 op de 4 Nederlanders gooit wel eens wat op straat (bron: Milieucentraal.nl). Waarom gooien mensen hun troep op straat? Gemakzucht? De betere vraag is eigenlijk: waarom zou jij jou en andermans troep opruimen? Misschien doe je het voor de natuur? Erger je aan zwerfafval of doe je het omdat het goed voelt? Wat je reden ook is, het zal neerkomen dat je het fijner vindt om in een schone omgeving te leven. Dus iedereen zal zijn ruime troep op. Toch? Nogmaals, bijna 1 op de 4 Nederlanders gooit wel eens wat op straat. Simpelweg vuil trekt vuil aan. De belangrijkste reden hiervoor is onze omgeving en onze kijk op vuil, want wat zou dat ene stukje extra vuil nou uitmaken? Daarnaast hebben de meeste van ons geleerd als kind 'Wat op de grond ligt is vies'. Als kind en volwassen weten niet beter om van zwerfvuil weg te blijven. Deze gedachtegang moet veranderen als je een schoner Ede wilt. Ik stel voor om dit te doen om onze kijk op zwerfafval te veranderen en het faciliteren van spelenderwijs opruimen.

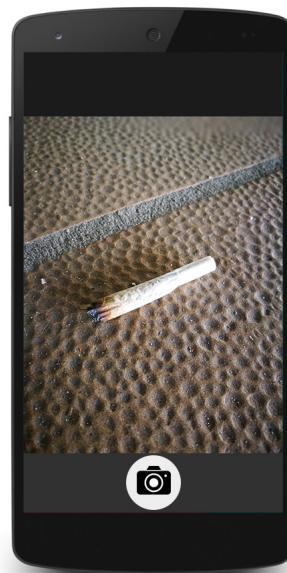
ZWERFAFVAL RUIM JE NIET
OP VOOR JEZELF OF EEN ANDER, MAAR VOOR ONS SAMEN





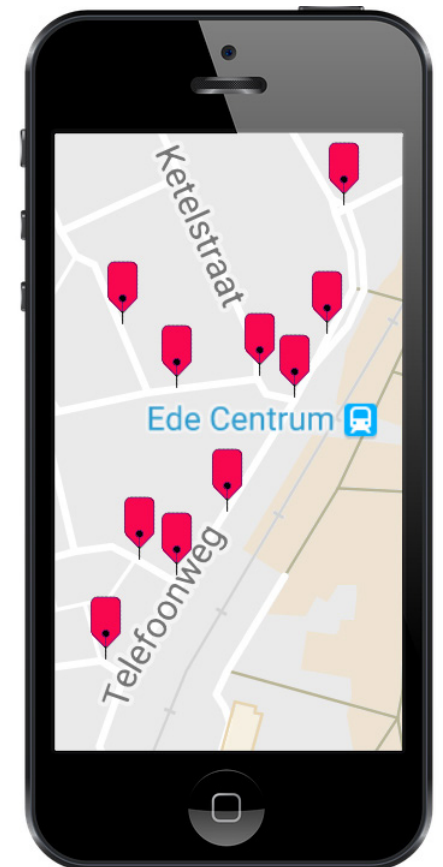
Scatter is een applicatie die jou, je vrienden en omgeving uitdaagt. Dit kan zijn door vrienden, scholen, bedrijven en gemeente. In de app wordt de omgang met vuilnis uitgelegd en veiligheid omschreven wat wel en niet op te pakken en altijd handen te wassen. Nog belangrijker wordt uitgelegd waarom het zo belangrijk is. Deze introductie kan worden gebruikt op scholen in lessen en ook zo de app aan kinderen te introduceren. Als je verandering wilt op de lange termijn zal je met hun moeten beginnen.

De applicatie moedigt je aan om foto's te maken van zwerfafval en deze weg te gooien. Niet alleen zal de gebruiker worden uitgedaagd in spelvorm om zwerfafval op te rapen en weg te gooien, maar door het maken van foto's wordt afval artistiek en benaderbaar. De gebruiker krijgt vanzelf een andere kijk.



Daarnaast krijg je overzicht van alle stukken afval die jij hebt opgeraapt. De foto's betekenen veel meer dan als bewijs van de battle. Een overzicht dat jou laat inzien hoeveel positieve impact jij op Ede hebt gehad. Het is afval dat jij hebt opgeraapt zodat andere het niet meer hoeven te zien of een vogel niet meer in hoeft te stikken. Hiervoor zal je ook bedankt voor worden per zoveel foto's die je hebt gemaakt als een level systeem.

Naast je inzicht in je positieve impact zijn de battles. De battles kunnen verschillen als het zo snel mogelijk verzamelen van 5 verschillende soorten afval, een speurtocht waar ze een lijst moeten verzamelen of simpelweg wie het meest verzameld. Deze uitdagingen kunnen geïnsereerd worden door iedereen aan een bepaalde groep vrienden, leerlingen of inwoners. Als deze door gemeente, bedrijven of scholen wordt georganiseerd kan hier ook een beloning aan vast worden gezet. Elke foto laat zien waar die genomen is en laat zo op een kaart van Ede waar wat genomen is. Wie is de schoonste bewoner? Wat is de schoonste buurt? Daarnaast kan er een ranking systeem worden gegeven en vergelijking met je vrienden.



De uitdagingen leiden niet alleen tot een schoner Ede, maar verzamelen ook heel veel data. Elke foto verteld een verhaal. Wie wat heeft opgeraapt, waar is deze foto genomen en wanneer dit gebeurt is. Zo begrijpt niet alleen straks de gemeente, maar ook de mensen wat op hun stoep, straat en buurt ligt. Ze kunnen niet alleen het effect zien, maar ook het gaan beïnvloeden. Bedrijven, zoals bijvoorbeeld de Mc Donalds, kunnen aangesproken worden op hun zwerfafval dat bij hun begon. Als steeds het zelfde zwerfafval op de zelfde plek blijft verschijnen kun je hun erop aanspreken. Geen één bedrijf wilt bekend staan als dat bedrijf dat de buurt vervuult. De bedrijven kunnen juist bijdragen aan de oplossing. Iedereen kan nu verschil maken, omdat ze ondersteund worden door een groep. Ze staan niet meer alleen.



WIE



TIJD



WAT



WAAR



Foto: Paul Grover

APPLICATIE VS. FACEBOOK & INSTAGRAM

Dit idee kan heel goed worden uitgevoerd op al bestaande sociale media, maar zal alleen maar voor tijdelijke opleving zorgen. Als er een platform komt waar ze vaker op worden uitgedaagd kan er echt iets worden opgebouwd wat kan blijven. Niet iets wat na een week al weer vergeten is. Omgaan met zwerfafval moet onderdeel worden van de Ede's zijn cultuur. Wel is het een social media om deze applicatie te promoten of met plaatselijke reclame borden.

SAMENGEVAT

Scatter is een applicatie die zwerfvuil artistiek en benaderbaar maakt. Mensen spelende wijs uitdaagt en creëren samen data dat kan er voor zorgen dat actie kan worden ondernomen om zwerfvuil voor te zijn. Zwerfafval ruim je niet op voor jezelf of een ander, maar voor ons samen.

